



## PROPUESTA DE VALOR

Un juego divertido en matriz de crucigrama, con pantallas y léxico validado previamente por expertos en el idioma español (lingüistas), de avance rápido y práctica lúdica. Se aleja de la manera tradicional de aprender ortografía como lo ha sido el uso repetitivo de reglas.

## CONTEXTO DEL PROYECTO

Este proyecto nace de la necesidad de mejoramiento de la ortografía, dado que actualmente muchas personas enfrentan la dificultad de saber cuáles palabras deben tildar y cuentan con pocas opciones atractivas para mejorar su escritura.

### MERCADO META

- Educación secundaria.
- Centros de enseñanza de español para jóvenes y adultos.
- Personas en general con dificultades ortográficas.

## DESCRIPCIÓN

Horrografía es un juego virtual que permitirá que las personas puedan practicar la escritura de palabras para reforzar el uso de ortografía correcta, de manera que mejoren sus habilidades comunicativas. Es útil tanto para hablantes nativos del español como para aprendices de segunda lengua.

### INVENTOR

Dra. Carla Jara Murillo  
Docente e investigadora UCR  
Dr. Jorge Antonio Leoni de León  
Docente e investigador UCR

## PRINCIPALES VENTAJAS

- Juego intuitivo y de fácil usabilidad.
- Disponible para distintas plataformas tecnológicas.
- Sustentado en investigación lingüística y ortográfica.
- Instrumento de aprendizaje lúdico.
- Se basa en un léxico de uso recolectado y no en reglas ortográficas tradicionales.

Derechos de Autor

## Contacto

Yorleny Campos Flores  
Gestora de innovación PROINNOVA UCR  
Tel: 2511-5835 Email: yorleni.campos@ucr.ac.cr  
www.proinnova.ucr.ac.cr